

TESTE DE SOFTWARE

Mestrado em Engenharia Informática

Código: 27302

Área Científica Predominante: Sistemas e Tecnologias de Informação

Docente: António Pedro Almeida de Oliveira

Idioma de Instrução: Português

Regime: S1

Carga Letiva: 60h Carga Trabalho: 47h

ECTS: 4,0

Objetivos

Com esta disciplina, pretende-se dotar os alunos com uma sólida formação acerca da necessidade, estratégias a adoptar e resultados a obter relativamente a testes de software

Resultados da Aprendizagem

Espera-se que os estudantes que concluem com sucesso esta unidade curricular sejam capazes de:

- Relacionar os testes de software com a Engenharia de Software
- Compreender a necessidade de planear, executar e gerir testes de software

Conteúdos Programáticos

Engenharia de Software;

– Processo

– Modelos

Gestão da Qualidade;

– Conceitos

– Técnicas de revisão

– Estratégias de teste

– Testar aplicações

– Gestão de configurações

– Métricas

Ferramentas automáticas de testes

- Pytest

- Selenium

- Katalon

Bibliografia Recomendada

Título: Software Engineering - A Practitioner's Approach, eight edition

Autor: Roger S. Pressman, Bruce R. Maxim

Editora: Mc Graw Hill

Ano de Edição: 2014

ISBN: 978-0-07-802212-8

Métodos de Ensino e de Aprendizagem

Através do programa definido, espera-se que os alunos saibam explicar no âmbito da Engenharia de Software o que são testes de software, porque são precisos, quando devem ser feitos e como devem ser geridos.

Métodos de Avaliação

Teste escrito: 50%

Trabalhos: 50%

Em nenhuma destas duas componentes o aluno pode tirar negativa