

PLANO DE PROJETO/DISSERTAÇÃO/ESTÁGIO

Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Código: 27213

Área Científica Predominante: Computação Gráfica e Multimédia

Docente: Eva Ferreira de Oliveira

Idioma de Instrução: Português

Regime: S1

Carga Letiva: 45h Carga Trabalho: 330h

ECTS: 11,0

Objetivos

Objetivos de aprendizagem da unidade curricular (conhecimentos, aptidões e competências a desenvolver pelos estudantes): Realizar o plano de projeto de Mestrado, que abranja todos os conhecimentos e competências adquiridas, com substância teórica e desenvolvimento prático.

Resultados da Aprendizagem

Dependentes da área específica de cada projeto/dissertação/estágio.

Conteúdos Programáticos

Dependentes da área específica de cada projeto/dissertação/estágio.

Bibliografia Recomendada

Dependentes da área específica de cada projeto/dissertação/estágio.

Métodos de Ensino e de Aprendizagem

Dependentes da área específica de cada projeto/dissertação/estágio.

Métodos de Avaliação

A avaliação resulta da avaliação do júri no momento da apresentação pública dos planos de projeto/dissertação/estágio