

PROJETO DE COMPUTAÇÃO NA CLOUD

Mestrado em Engenharia Informática

Código: 27202

Área Científica Predominante: Arquitetura de Computadores, Sistemas Distribuídos e Cibersegurança

Docente: Luis Gonzaga Martins Ferreira

Idioma de Instrução: Português

Regime: S1

Carga Letiva: 30h Carga Trabalho: 130h

ECTS: 6,0

Objetivos

Esta unidade curricular tem como objetivo expor os alunos ao método de ensino baseado em projeto (PBL) interligando os diferentes conteúdos e objetivos das UCs do presente semestre num único projeto.

Pretende-se que os alunos obtenham capacidades que permitam a especificação, modulação e implementação de soluções para a cloud.

Sempre que possível, o estudo assentará em casos práticos de aplicação real

Resultados da Aprendizagem

O aluno deverá conseguir explorar e aplicar de forma adequada conhecimentos da área da Engenharia de Software, nomeadamente análise e desenvolvimento, aplicados no desenvolvimento de soluções para problemas de complexidade elevada.

Pretende-se também contribuir para o desenvolvimento das competências dos estudantes sobre autenticidade, desafio e realização intelectual, produto público e colaboração

Conteúdos Programáticos

Improving development of Cloud Applications

Análise

Especificação

Modelação

Implementação

Testes

Deployment

Suporte

Aprendizagem orientada ao Projeto

Bibliografia Recomendada

Chou, A. Y., Chou, D. C. (2010). Cloud computing from the perspective of system analysis

Soon, C. B., White, D. C. (2010). How Cloud Computing Changes Systems Analysis and Design. Ccv, 148–152. https://doi.org/10.5176/978-981-08-5837-7_175

Project Based Learning : Real Questions. Real Answers. How to Unpack PBL and Inquiry Ross Cooper, Erin Murphy;

Métodos de Ensino e de Aprendizagem

O processo de desenvolvimento em PBL permite aos mestrandos ganhar capacidade para configurar um ambiente de desenvolvimento de soluções na cloud, ter conhecimento sobre componentes e equipamentos tipicamente utilizados nas áreas do curso, bem como as normas associadas aos projetos. A aprendizagem sobre esta metodologia de ensino cria oportunidades únicas de ensino aos alunos, permitindo explorar a criatividade, o espírito crítico e o trabalho em equipa para alcançar os diferentes objetivos propostos pelas equipas no início de cada projeto.

Métodos de Avaliação

A avaliação decorrerá do desenvolvimento em grupo de um ou mais trabalhos práticos.

A avaliação final será da seguinte forma: $\text{NotaFinal} = 25\%A + 50\%B + 25\%C$

A (REQUISITOS E ANÁLISE) B (DESENVOLVIMENTO) C (APRESENTAÇÃO FINAL (INCLUI OS POSTERS OU OUTROS MATERIAIS))

Em função dos objetivos de cada equipa, incluindo:

Integração na equipa de trabalho;

Definição das tarefas a desempenhar;

Competências aplicadas e competências adquiridas;

Apreciação sobre a metodologia PBL (aprendizagem baseada em projeto);

Autoavaliação da prestação individual e da equipa.