

QUALIDADE E TESTES DE SOFTWARE

Mestrado em Engenharia Informática

Código: 26212

Área Científica Predominante: Ciências da Computação

Docente: Edite Joana Pereira Vilas Boas

Idioma de Instrução: Português

Regime: S1

Carga Letiva: 30h Carga Trabalho: 130h

ECTS: 6,0

Objetivos

Dotar os alunos da importância de adotar estratégias de testes de software no ciclo de desenvolvimento do software:

- Relacionar os tipos de testes com o ciclo de desenvolvimento do software
- Planear, analisar, desenhar, implementar e executar os testes de software
- Executar testes de software utilizando ferramentas de testes automáticos

Resultados da Aprendizagem

Pretende-se instruir o aluno para a aplicabilidade das diferentes estratégias de testes de software no ciclo de desenvolvimento do software.

Conteúdos Programáticos

- 1.Qualidade do Software
- 2.Fundamentos de testes
- 3.Testes através do ciclo de vida do software
- 4.Técnicas de conceção de testes
- 5.Gestão e planeamento dos testes
- 6.Ferramentas de suporte aos testes
- 7.Métricas
- 8.Automatização de testes;

Bibliografia Recomendada

Myres , G. F. "The Art of Software Testing".Ed. John Wiley Sons, Inc.New Jersey, 2004.

Software, I., Qualifications, T. (2011). Programa de Certificação de Testador (Tester) de Nível Foundation.

Galín, D. (2004).Software Quality Assurance From theory to implementation.

Métodos de Ensino e de Aprendizagem

Os conteúdos programáticos foram definidos tendo em vista a aprendizagem de técnicas para a definição de testes de software. Assim a apresentação, exploração e implementação de técnicas de testes de software é abordada no programa da unidade curricular

Métodos de Avaliação

Da avaliação fazem parte um trabalho prático (NP) a realizar em grupo de 2 ou 3 alunos e um teste final (NT) a realizar individualmente.

NF = Nota Final = 35% NT + 65% NPA seguinte restrição tem de ser verificada: $NT \geq 10$ e $NP \geq 10$