PROJETO INTEGRADO II

Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

Código: 20606

Área Cientifica Predominante: Computação Gráfica e Multimédia

Docente: Eva Ferreira de Oliveira

Idioma de Instrução: Português

Regime: S2

Carga Letiva: 30h Carga Trabalho: 240h

ECTS: 10,0

Objetivos

Sendo um mestrado orientado ao projeto, em que todas as UC's se desenvolvem em torno do mesmo, esta UC serve para gerir o processo de desenvolvimento, ensinando os alunos a desenvolver os seus projetos em metodologias ágeis. Nesta UC os alunos aprendem a identificar os requisitos de desenvolvimento dos seus projetos, a planeá-los no tempo e a definir planos de contingência.

Resultados da Aprendizagem

Nesta UC os alunos aprendem a identificar necessidades de desenvolvimento, a gerir o de tempo e a planear e desenvolver o desenvolvimento de um jogo.

Conteúdos Programáticos

Aplicação de uma metodologia ágil para a execução do projeto.Formatos de documentaçãode projetoProcessos de implementação de funcionalidades Importação e edição de conteúdo.Teste e polimento

Bibliografia Recomendada

Raph Koste, Theory of Fun, 2013, 2nd edition Clinton Keith, Agile Game Development with Scrum, Addison-Wesley, 2010 1st editionJohn Hight and Jeannie Novak, Game Development Essentials: Game Project Management, 2007, 1st Edition

Métodos de Ensino e de Aprendizagem

A unidade curricular foca sobre o desenvolvimento de projeto e quais os me?todos que melhor se adaptam ao projeto em específico. O conhecimento dos processos de desenvolvimento sa?o fulcrais para que o aluno crie um projeto sólido e bem documentado, baseado num planeamento correto e boa gesta?o dos recursos da equipa.

Métodos de Avaliação

A avaliação desta unidade curricular será feita com base nas entregas periódicas (quinzenais ou aula a aula) de cada projeto, estabelecidos no calendário da unidade curricular.

Cada fase receberá uma nota (com igual peso) e contará o como 30% para a nota final da unidade curricular. A nota da entrega final (versão beta) conta como 70% da nota.