

## PROJETO INTEGRADO II

Mestrado em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

---

Código: 20606

Área Científica Predominante: Computação Gráfica e Multimédia

Docente: Eva Ferreira de Oliveira

Idioma de Instrução: Português

Regime: S2

Carga Letiva: 30h Carga Trabalho: 138h

ECTS: 10,0

---

### Objetivos

Sendo um mestrado orientado ao projeto, em que todas as UC's se desenvolvem em torno do mesmo, esta UC serve para gerir o processo de desenvolvimento, ensinando os alunos a desenvolver os seus projetos em metodologias ágeis. Nesta UC os alunos aprendem a identificar os requisitos de desenvolvimento dos seus projetos, a planeá-los no tempo e a definir planos de contingência.

### Resultados da Aprendizagem

Nesta UC os alunos aprendem a identificar necessidades de desenvolvimento, a gerir o de tempo e a planear e desenvolver o desenvolvimento de um jogo.

### Conteúdos Programáticos

Aplicação de uma metodologia ágil para a execução do projeto.

Formatos de documentação de projeto

Processos de implementação de funcionalidades Importação e edição de conteúdo.

Teste e polimento

### Bibliografia Recomendada

Raph Koste, Theory of Fun, 2013, 2nd edition Clinton Keith, Agile Game Development with Scrum, Addison-Wesley, 2010 1st edition

John Hight and Jeannie Novak, Game Development Essentials: Game Project Management, 2007, 1st Edition

### Métodos de Ensino e de Aprendizagem

A unidade curricular foca sobre o desenvolvimento de projeto e quais os métodos que melhor se adaptam ao projeto em específico. O conhecimento dos processos de desenvolvimento são fulcrais para que o aluno crie um projeto sólido e bem documentado, baseado num planeamento correto e boa gestão dos recursos da equipa.

### Métodos de Avaliação

A avaliação desta unidade curricular será feita com base nas entregas periódicas (quinzenais ou aula a aula) de cada projeto, estabelecidos no calendário da unidade curricular.

Cada fase receberá uma nota (com igual peso) e contará o como 30% para a nota final da unidade curricular. A nota da entrega final (versão beta) conta como 70% da nota.