

## **PROJETO**

Licenciatura em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais

---

Código: 15719

Área Científica Predominante: Computação Gráfica e Multimédia

Docente: Duarte Filipe Oliveira Duque

Idioma de Instrução: Português

Regime: S2

Carga Letiva: 15h Carga Trabalho: 385h

ECTS: 15,0

---

### **Objetivos**

Aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso por meio do desenvolvimento de um projeto completo de um videojogo / aplicação interativa, ou pela realização de um estágio. Os alunos devem demonstrar que adquiriram competências para planear, gerir, investigar, implementar, documentar e resolver problemas.

### **Resultados da Aprendizagem**

No final da unidade curricular, espera-se que os alunos possuam:

- Competências organizacionais;
- Capacidade de resolução de problemas em ambiente real de trabalho;
- Autonomia pessoal no desenvolvimento de um projeto ou estágio;
- Aplicação combinada de competências técnicas adquiridas ao longo do curso.

### **Conteúdos Programáticos**

Os alunos podem apresentar as suas propostas de projeto ou de estágio, que devem ser validadas e aceites pelos professores da unidade curricular e aprovadas pela Direção de Curso. Os docentes reúnem projetos ou estágios propostos pelo tecido empresarial, que disponibilizam para escolha pelos alunos. Os docentes do curso podem também fazer propostas de projeto.

### **Bibliografia Recomendada**

- Específica, de acordo com o projeto ou estágio individual. / Specific, according to the project or individual internship.

### **Métodos de Ensino e de Aprendizagem**

Sendo objetivo da unidade curricular que os alunos apliquem conhecimentos e capacidades previamente adquiridos, tais competências deverão ser aplicadas na realização de um projeto com alguma dimensão, ou um estágio com plano de trabalhos bem definido.

### **Métodos de Avaliação**

A avaliação será realizada de acordo com o Regulamento de Estágio e Projeto dos Cursos de 1.º Ciclo Ministrados na Escola Superior de Tecnologia ([https://www.est.ipca.pt/files/phatfile/REP1\\_ciclo\\_EST.pdf](https://www.est.ipca.pt/files/phatfile/REP1_ciclo_EST.pdf)):

Avaliação técnico-científica (40%)

- Validade do tema (grau de dificuldade)
- Profundidade da análise e desenvolvimento do trabalho
- Abordagem, desempenho e originalidade
- Aplicação de conceitos aprendidos ao longo da licenciatura

Relatório (30%)

- Interpretação e alcance
- Compreensão dos tópicos
- Uso de literatura especializada
- Avaliação e síntese do material usado
- Análise crítica
- Conclusão

Planeamento e organização do trabalho (10%)

- Qualidade gráfica e respeito pelas normas de edição
- Organização do projeto ao longo do semestre

Apresentação (20%)

- Clareza da apresentação
- Qualidade do material de apoio
- Relevância das respostas dadas
- Postura