

MULTIMÉDIA E TECNOLOGIA WEB

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos (pós-laboral)

Código: 11303

Área Científica Predominante: Computação Gráfica e Multimédia

Docente: Eva Ferreira de Oliveira

Idioma de Instrução: Português

Regime: S2

Carga Letiva: 30h Carga Trabalho: 50h

ECTS: 3,0

Objetivos

Desenvolver aplicações web utilizando tecnologias atuais de frontend e backend(Angular, Node/Express, Mongo).

Desenvolver a lógica modular para frontend, backend e desenvolver uma API de interface,

Dar a conhecer aos alunos a full stack de desenvolvimento e outras tecnologias emergentes como WebGL, three.js entre outras.

Resultados da Aprendizagem

No final da unidade curricular, os alunos serão capazes de compreender as principais técnicas de desenvolvimento de aplicações Web

Conteúdos Programáticos

Angular

Struture

Components

Routing

Services

Observables

Node

Express

Routing

API development

Mongo

Bibliografia Recomendada

<https://angular.io>

<https://nodejs.org/en/>

<https://www.oreilly.com/library/view/clean-code/9780136083238/>

Métodos de Ensino e de Aprendizagem

No final da unidade curricular os alunos deverão ser capazes de: Conhecer as tecnologias, linguagens e plataformas fundamentais para programação para a Web

Métodos de Avaliação

Desenvolvimento de projecto: 70% Avaliação contínua: 30%